

### Nécessaire de raid

- couteau
- hachette
- boussole
- montre
- 5 mètres de ficelle
- poncho
- gourde
- gamelle
- papier d'aluminium
- papier journal
- allumettes/briquet
- carnet de bord
- stylo-bille
- crayon à papier
- gomme
- Bible
- duvet dans sac plastique étanche
- bonnet pour la nuit
- 1 tee-shirt pour la nuit
- 1 paire de chaussette de rechange
- bougie
- lampe
- pharmacie
  - bétadine
  - 4 compresses 5x5cm
  - 10 cm de pansement
  - 1 pince à épiler
  - recommandations perso
  - n° d'urgence Maîtrise
- carte scout

### Nécessaire de week-end

- carnet de poitrine + crayon
- couteau
- 5 mètres de ficelle
- boussole
- poncho+gants+bonnet
- gourde pleine
- gamelle + quart + couverts
- duvet (+tapis de sol)
- + Pyjama
- tenue de jeu (short **différent de l'unif**, pull bleu-marine, foulard de pat)
- tenue de veillée (lampe, carnet de chants, couverture, **foulard de pat**)
- de la place pour le matériel

### Nécessaire de WE par le régisseur

- Papier Journal (2 feuilles par feu)
- allumettes ou briquet
- hachette
- Pelle-Bêche
- grattoir + produit vaisselle
- gamelles en fonction des menus
- sac(s) pour les gamelles sales
- sac poubelle
- PQ
- Tente
- (matos de réparation de vélo)